

# カブ"ゲ"ームをつくろう

with IchigoJam

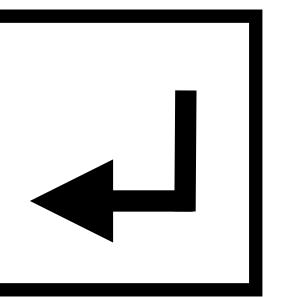


このプレゼンテーションは CC BY のオープンデータです。  
出典記載のみで、編集・改変して自由に活用いただけます

<https://ichigojam.net/>



さいしょから

NEW 

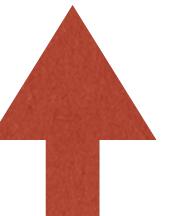
あたらしく！



コロン

(Shift)

10 CLS: Y=10 ←



イコール

F5

きごうたち

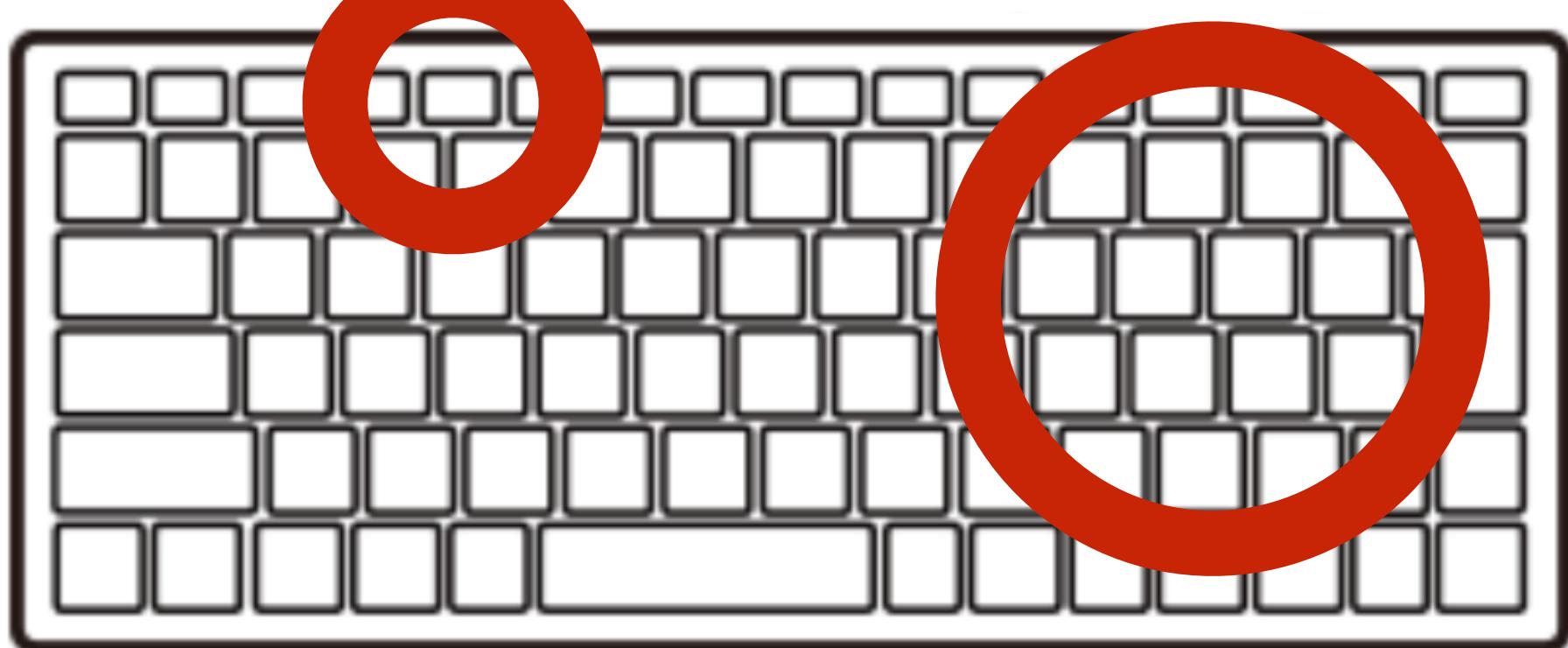


がめんのクリアから

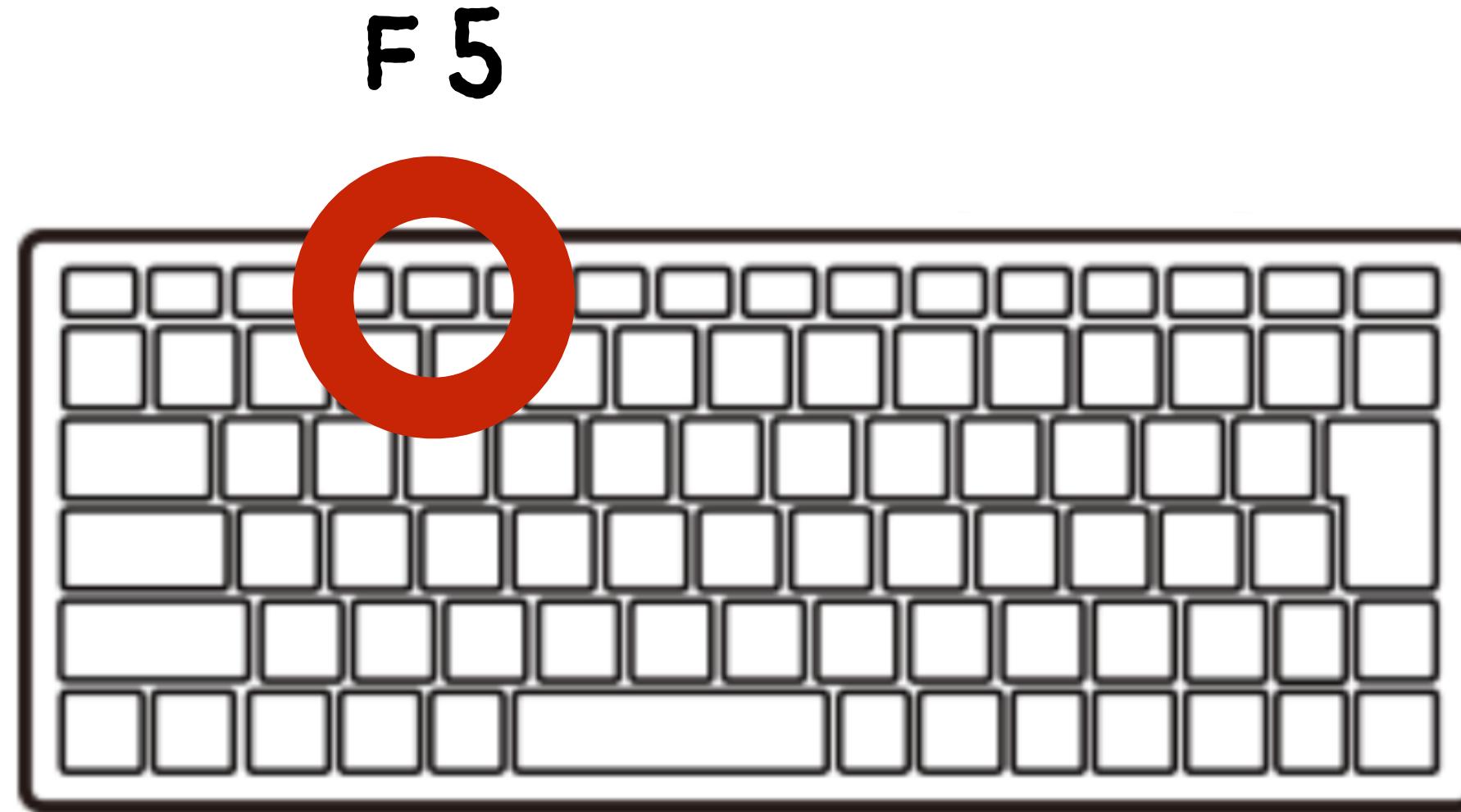
コンマ  
(<)  
↓

コロン ダブルクオート  
(Shift) (Shift)  
↓ ↓ ↓

20 LC 31, 23-γ: ? " + " ←  
マイナス  
(0のとなり) ハテナ プラス  
(Shift) (Shift+≡)

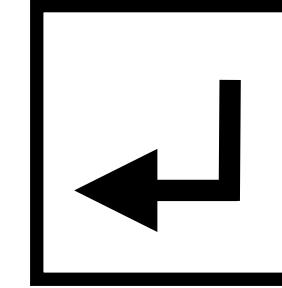


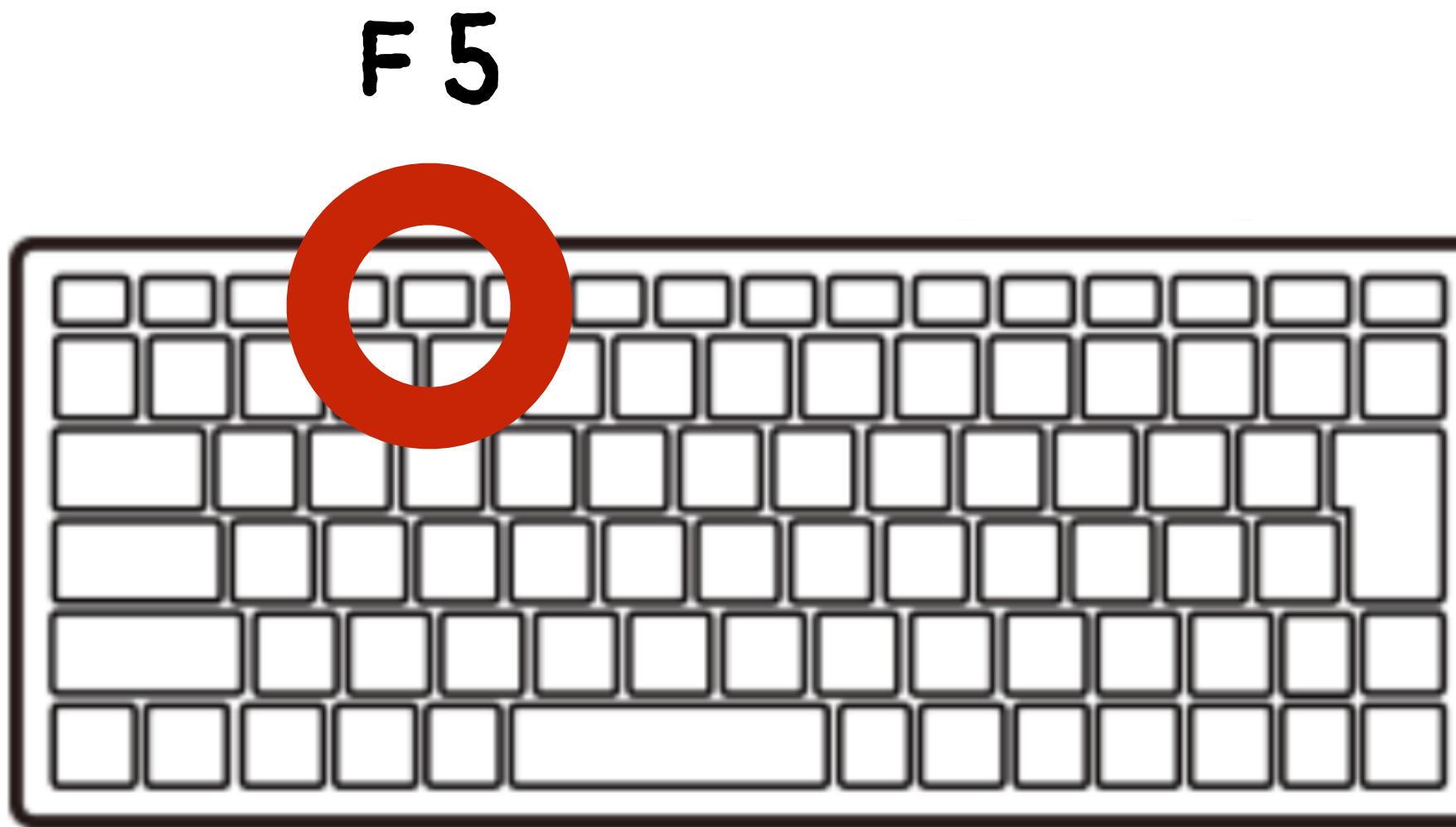
30 SCROLL LEFT ←

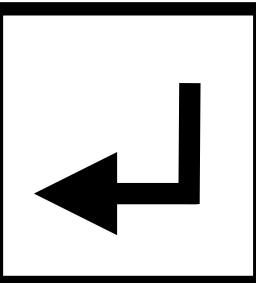


グラフ

かっこ  
Shift+9      かっこ  
Shift+0

40     $y = y + \text{RND}(3) - 1$  



50 GOT020 

とめる (ESC)

みる (F4)

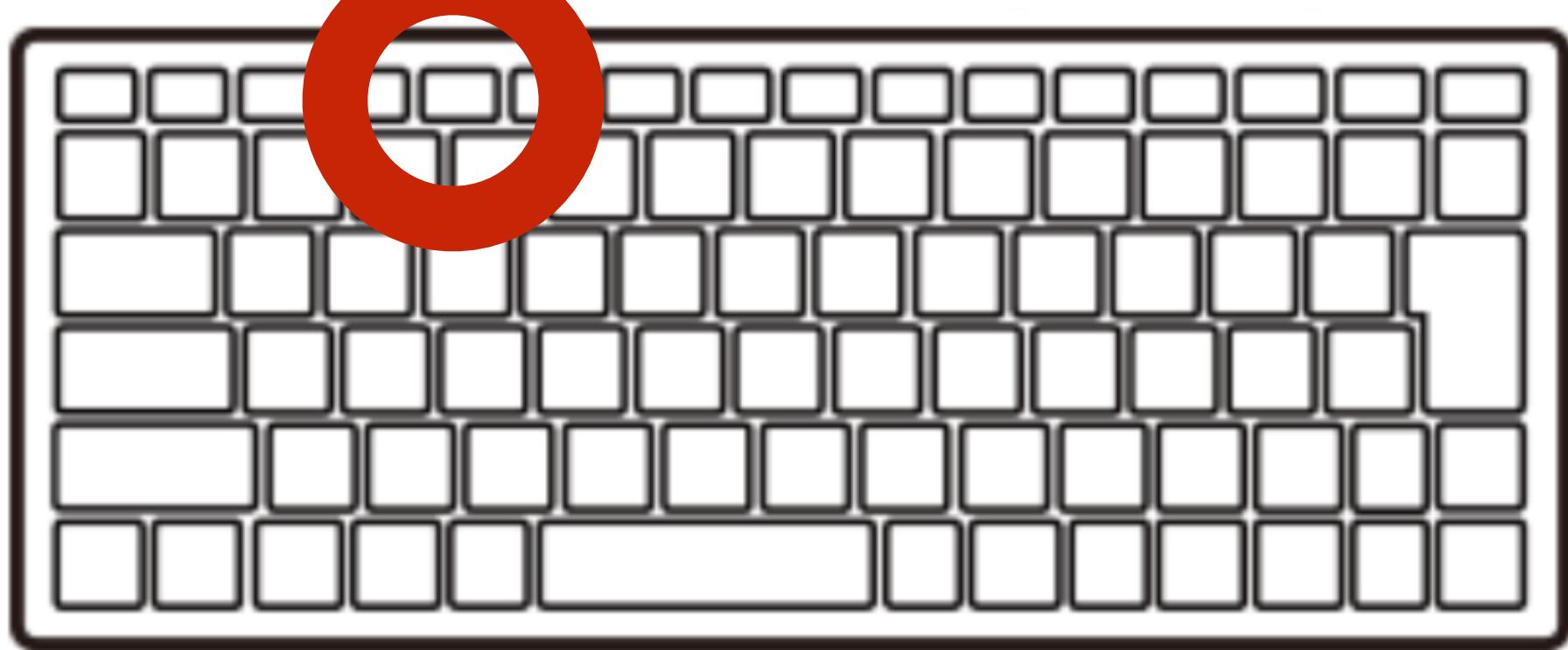
うごかす (F5)

! ?

リスト（プログラムみせて）

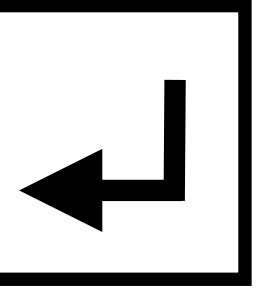
L I S T

F4



はやすぎた？



35 WAITS 

とめる (ESC)

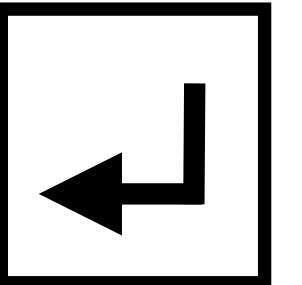
みる (F4)

うごかす (F5)



ちょうど！

```
31 IF INKEY() ?Y-10:END
```

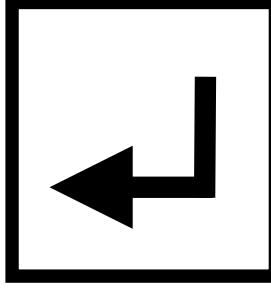


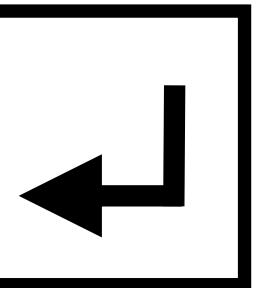
とめる (ESC)

みる (F4)

うごかす (F5)

あがったら  
スペースでうる！

15 M = 0 

31 IF INKEY() IF M = 0  
M = Y ELSE ?Y - M : END 

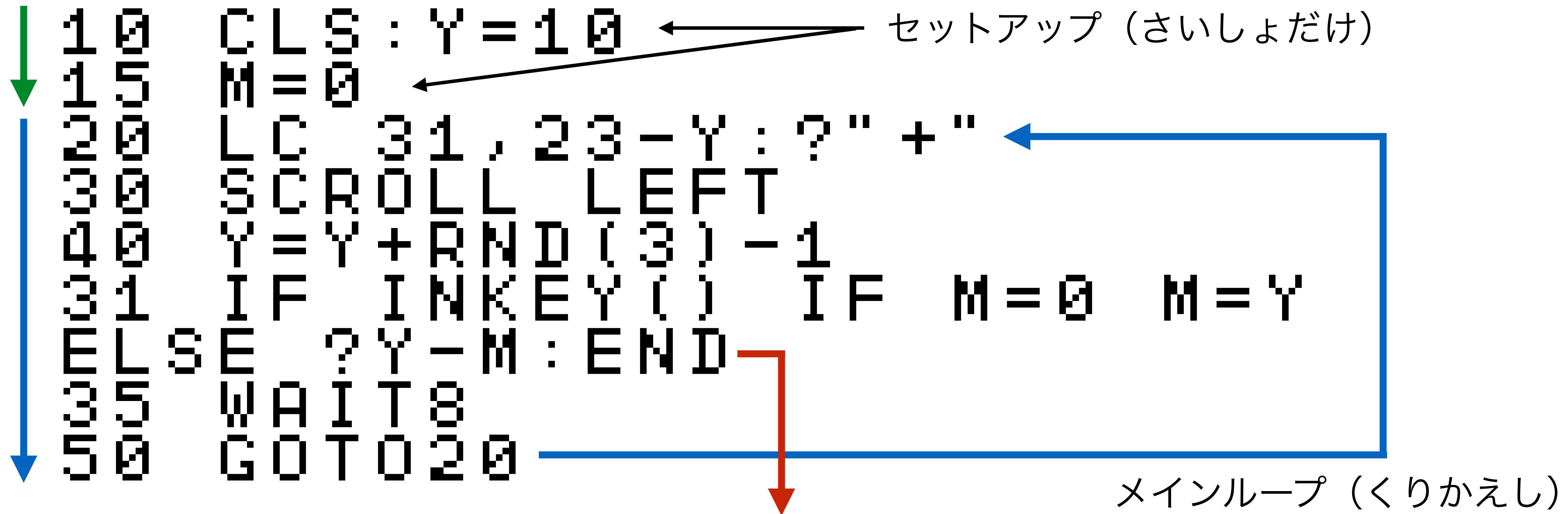
とめる (ESC)

みる (F4)

うごかす (F5)

スペースでかい  
スペースでうる

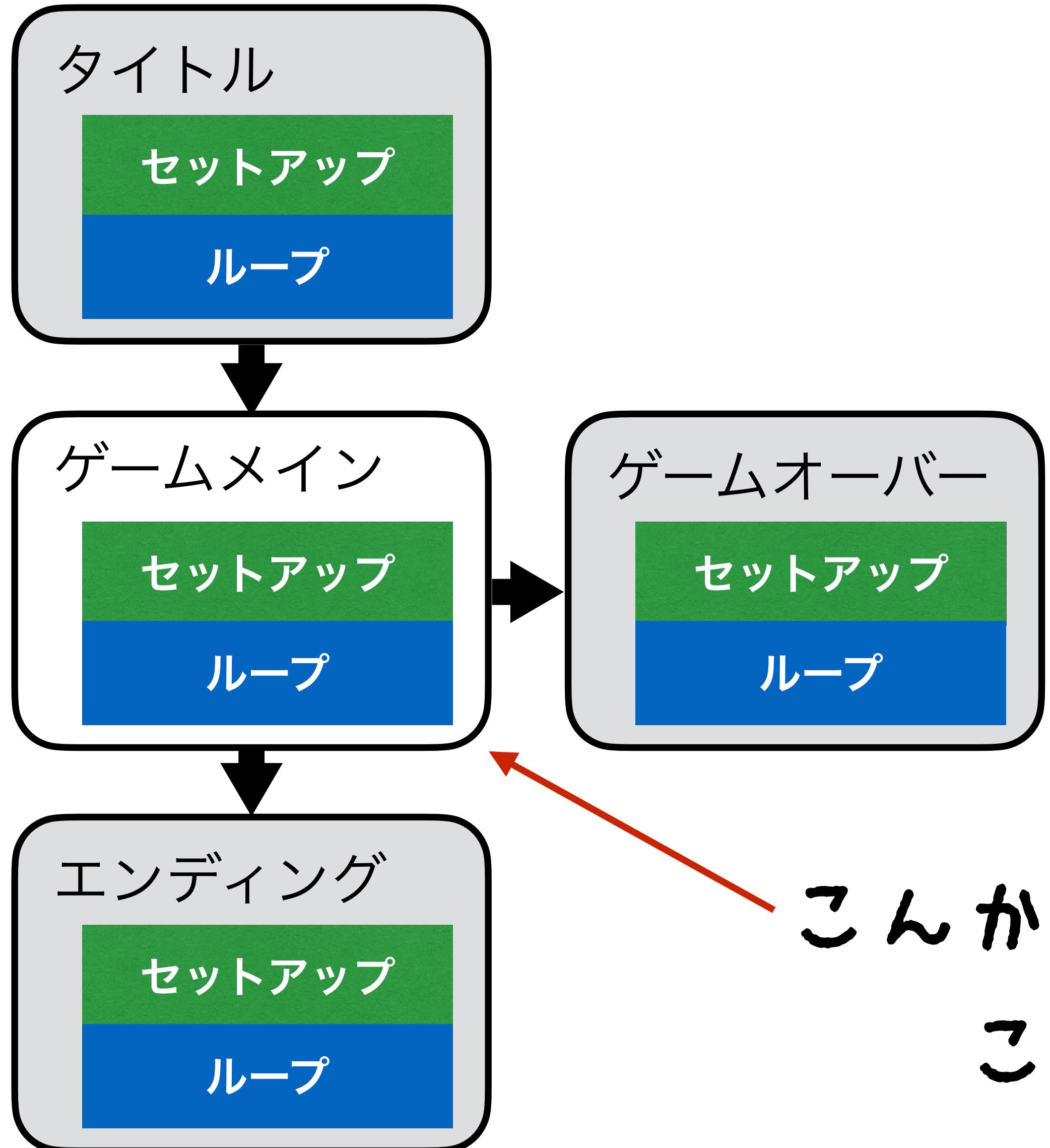
# プログラムのつくりをかくにん



なにかキーがおされて、2かいめなら  
スコアをひょうじし、おわる

アプリのきほん！

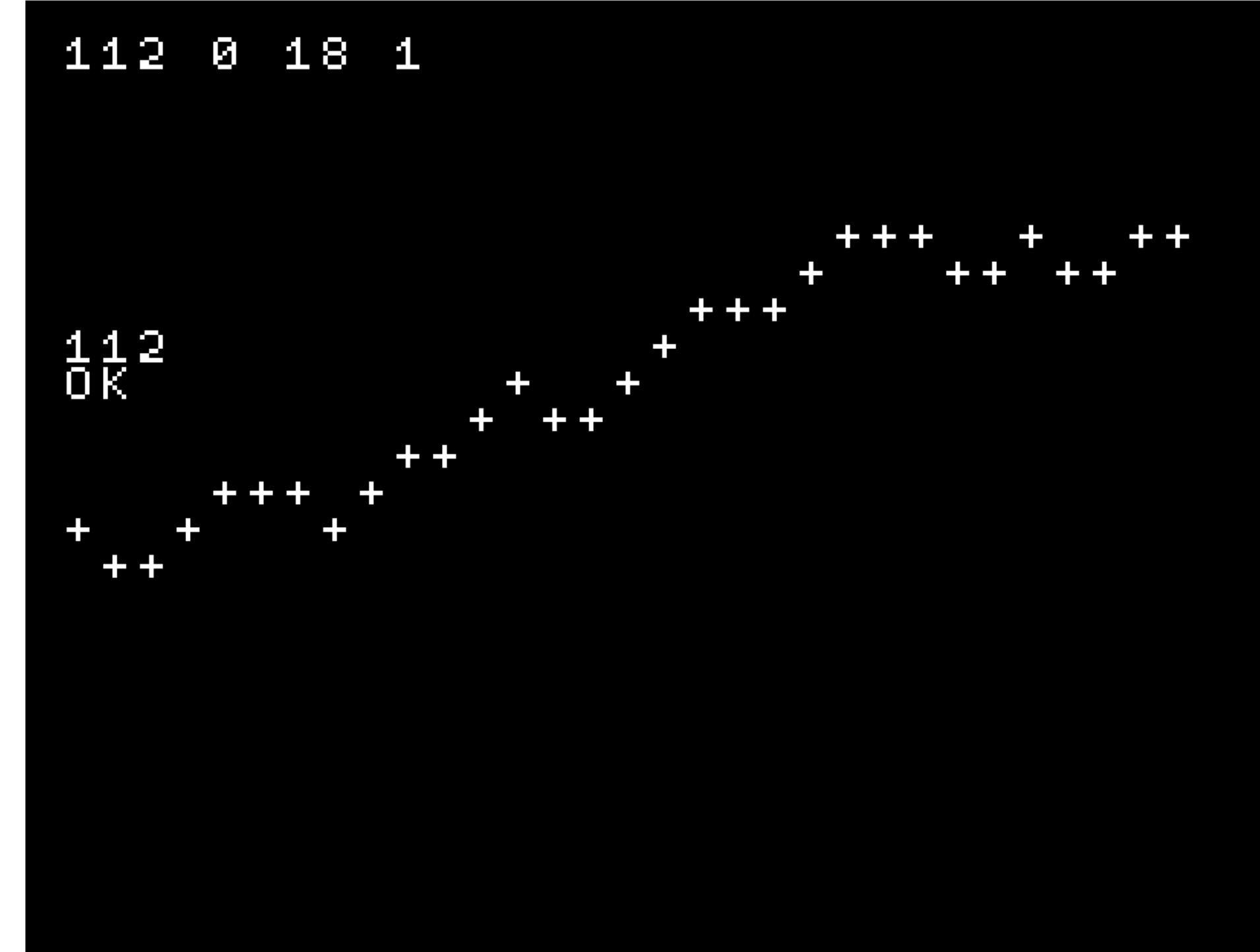
# つないでつくる、プログラム



```

10 CLS : Y=10
15 CLT : M=100 : S=0
20 LC 31,23-Y : ? " + "
21 T=TICK() * 60
30 SCROLL LEFT
31 IF T=15 ? : ?M+S*Y : END
35 WAIT 8
40 Y=Y+RND(3)-1
45 IF Y<2 Y=2 ELSEIF Y>23      カブ"ケ"-ム
46 K=INKEY()                      カクチヨウバン
47 IF K=29 AND M>Y M=M-Y : S=S+1
48 IF K=28 AND S>0 M=M+Y : S=S-1    右:カブ買う
49 LC 1,0 : ?M,S,Y,15-T
50 GOTO20                          左:カブ売る

```



カブ"ケ"-ム  
カクチヨウバン  
右:カブ買う  
左:カブ売る