

カブゲームをつくろう

with IchigoJam



このプレゼンテーションは CC BY のオープンデータです。
出典記載のみで、編集・改変して自由に活用いただけます

<https://ichigojam.net/>



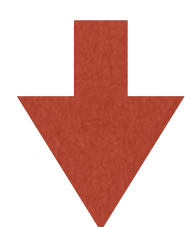
さいしょから

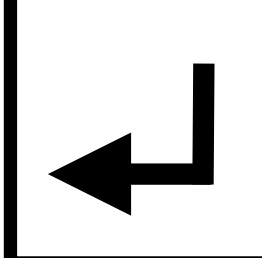
NEW 

あたらしく！



コロン
(Shift)



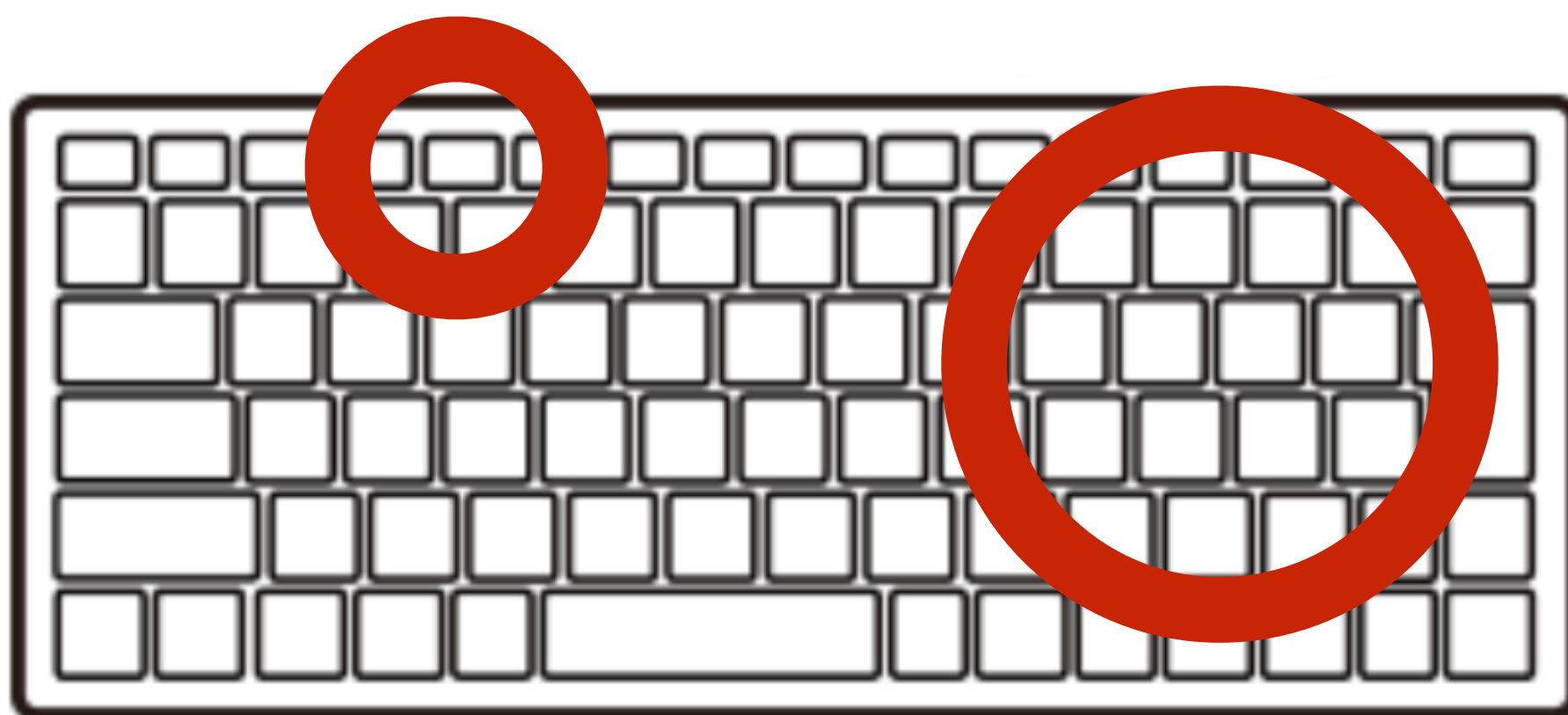
10 CLS:Y=10 



イコール

F5

きごうたち



がめんのクリアから

コンマ (,) コロン (Shift) ダブルクォート (Shift)

20 LC 31, 23 - 'Y' : '?' " + " ↵

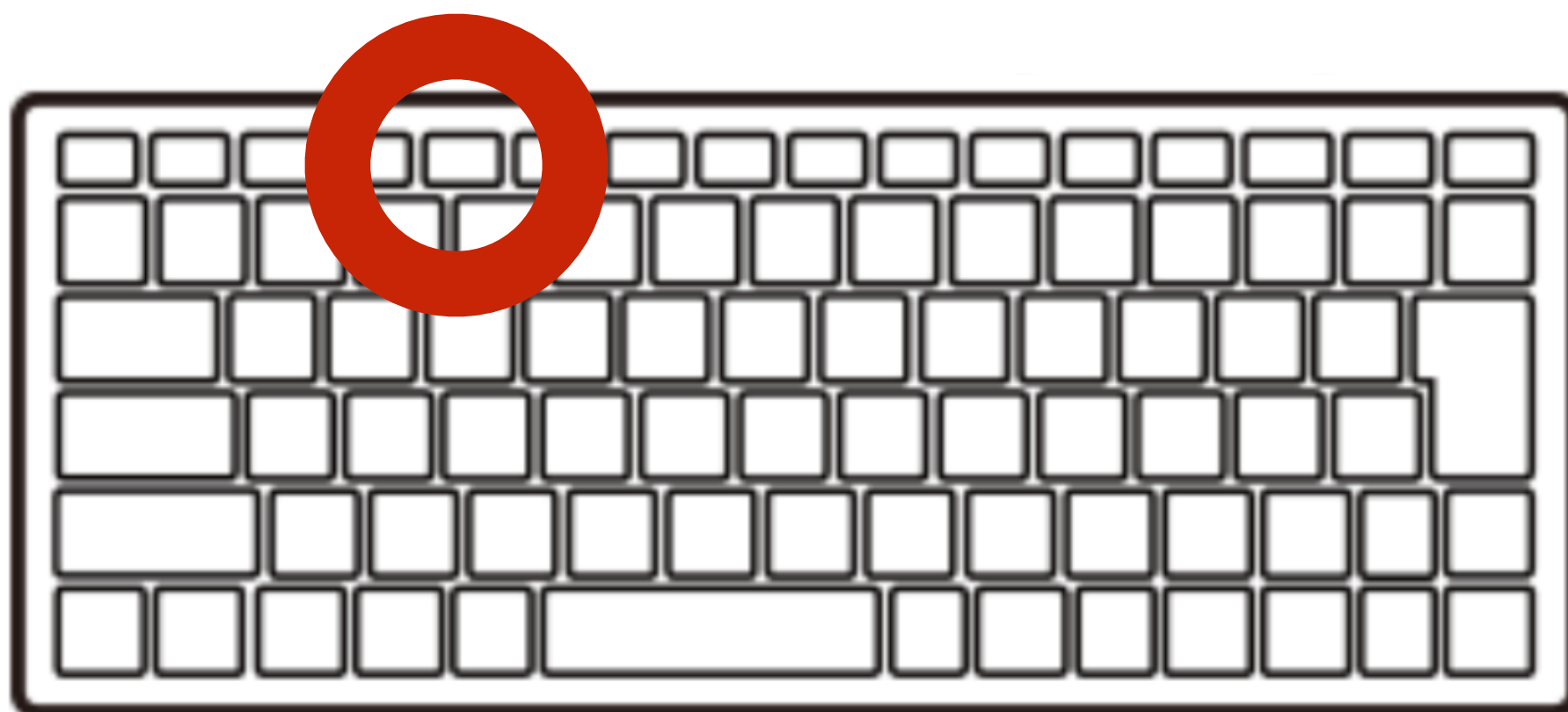
マイナス ハテナ プラス

(0のとなり) (Shift) (Shift+=)



30 SCROLL LEFT 

F5



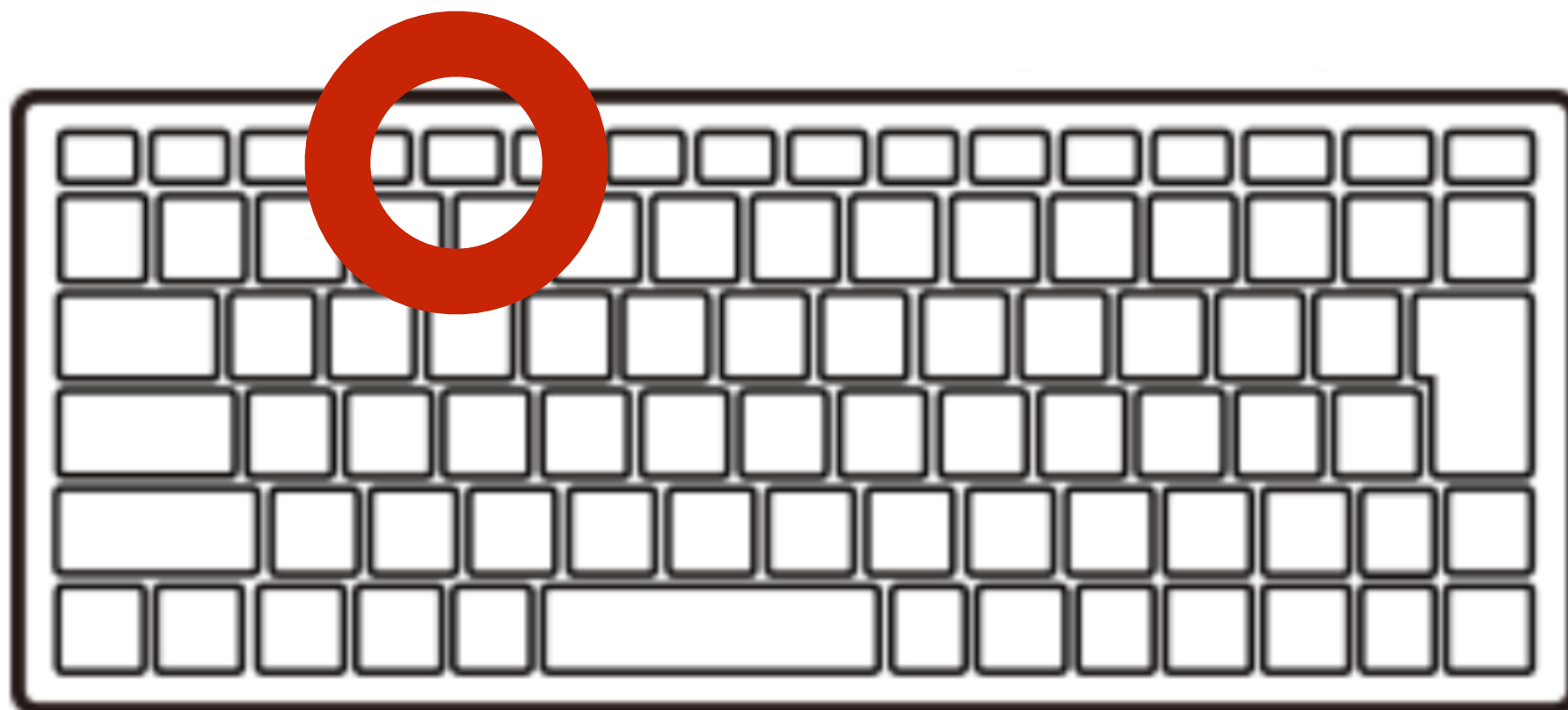
グラフ

かっこ
Shift+9

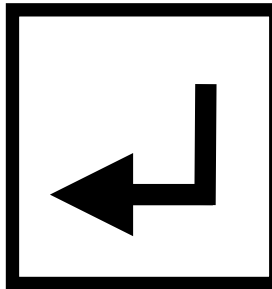
かっこ
Shift+0

40 Y = Y + RAND(3) - 1 ↵

F5



グラフ

50 GOT020 

とめる (ESC)

みる (F4)

うごかす (F5)

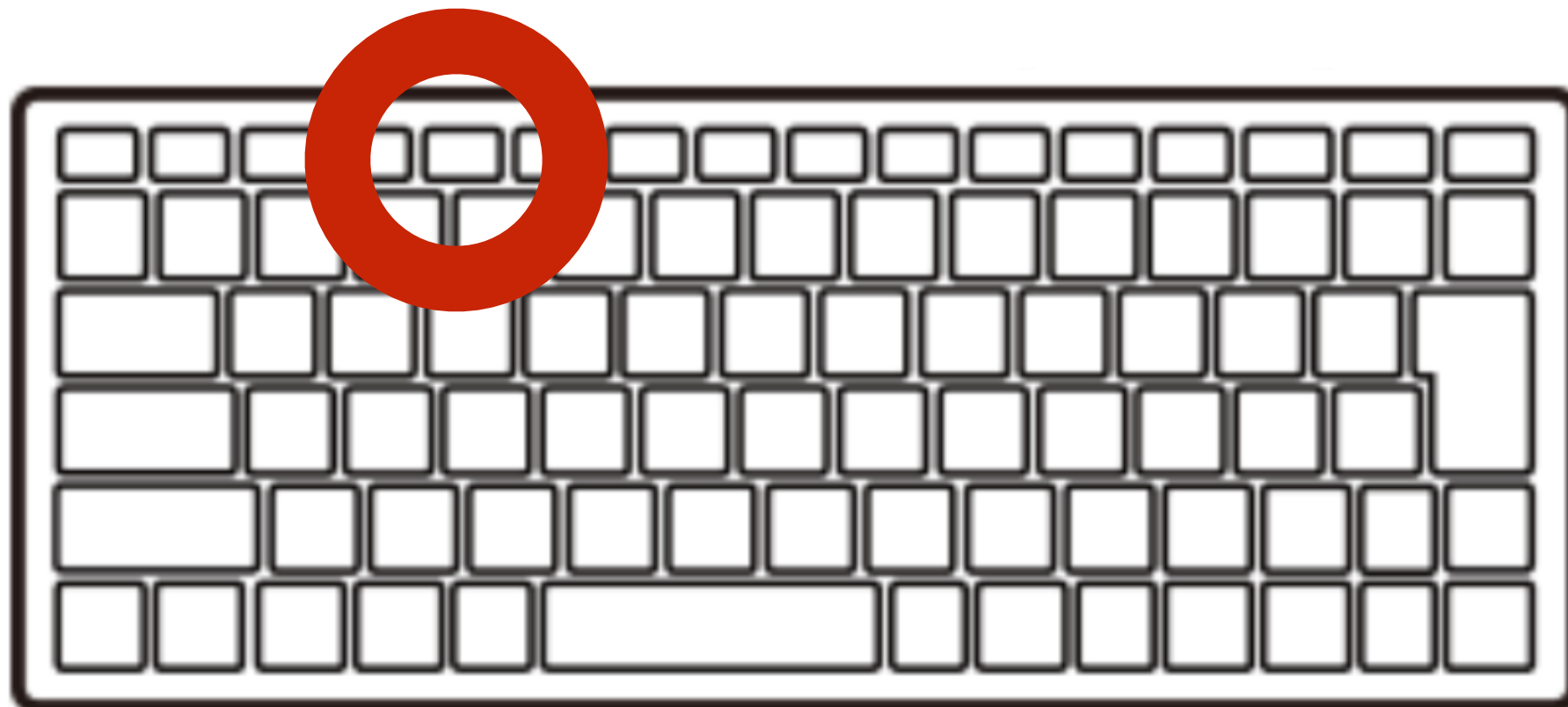


! ?

リスト（プログラムみせて）

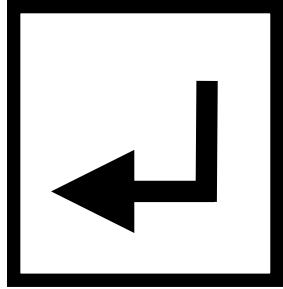
LIST

F4



はやすぎた？



35 WAIT8 

とめる (ESC)

みる (F4)

うごかす (F5)

ちょうど!

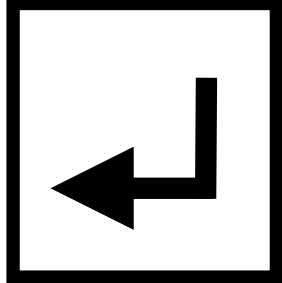
```
31  IF  INKEY ( )  ?Y-10:END
```

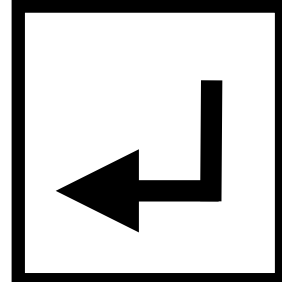
とめる (ESC)

みる (F4)

うごかす (F5)

あがったら
スペースでうる！

15 M = 0 

31 IF INKEY() IF M = 0
M = Y ELSE ?Y - M : END 

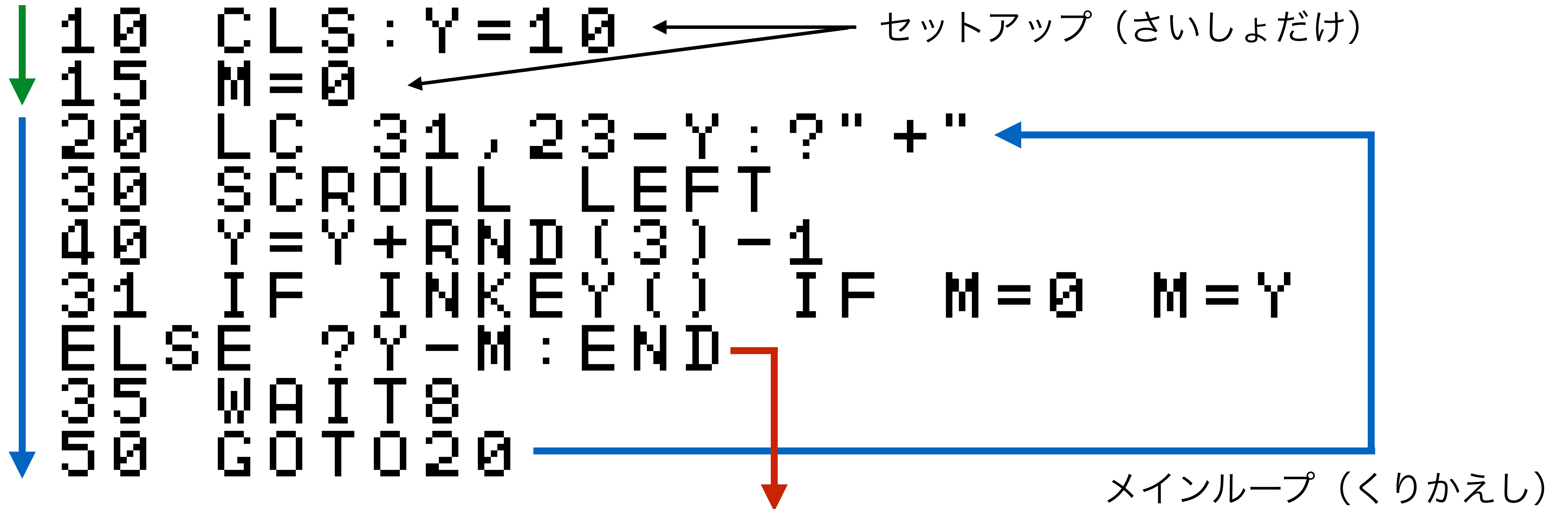
とめる (ESC)

みる (F4)

うごかす (F5)

スペースでかい
スペースでうる

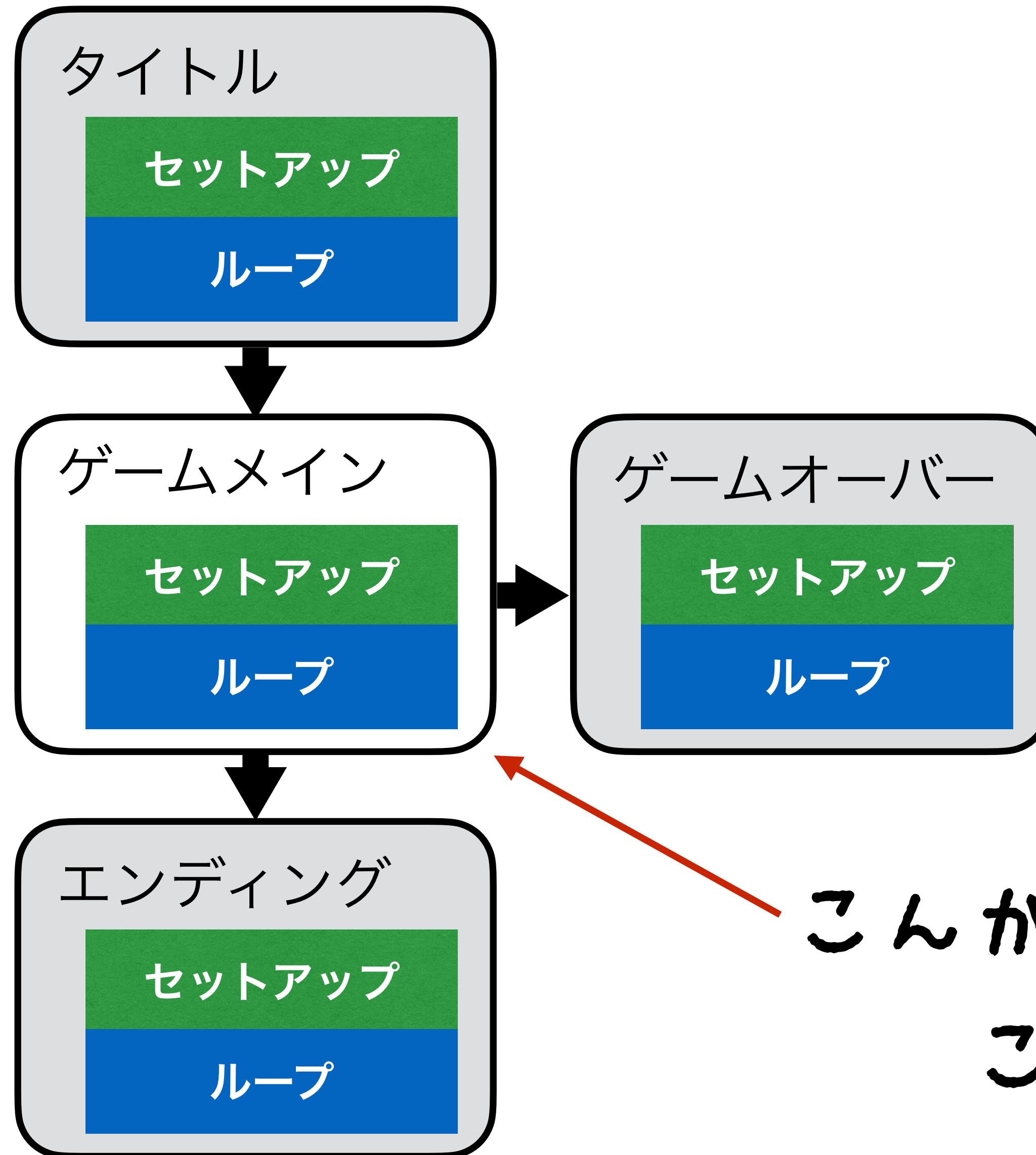
プログラムのつくりをかくにん



なにかキーがおされて、2かいめなら
スコアをひょうじし、おわる

アプリのきほん！

つないでつくる、プログラム

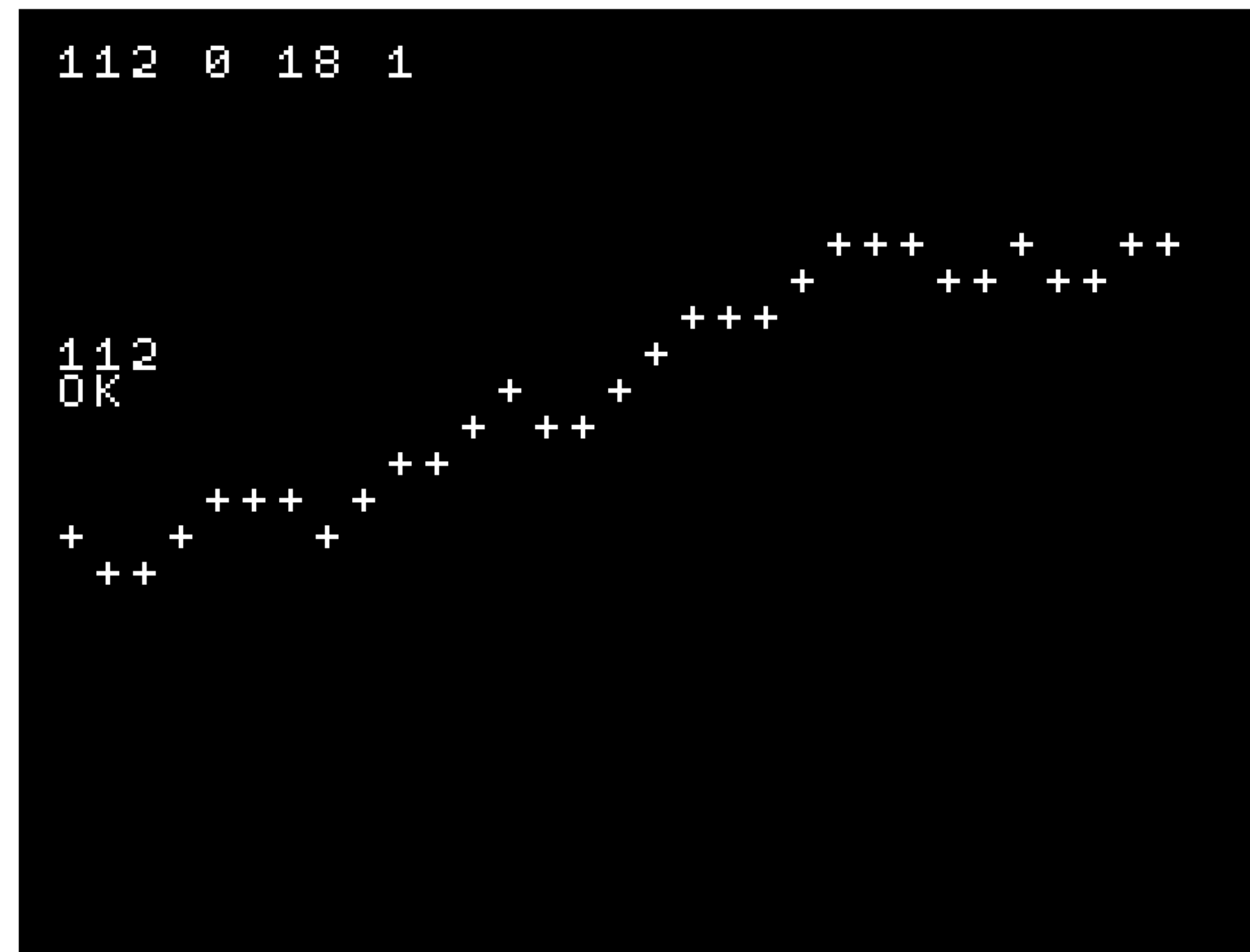


こんがいつくったのは
このぶぶん！


```

10  CLS:Y=10
15  CLT:M=100:S=0
20  LC 31,23-Y:?"+"
21  T=TICK()/60
30  SCROLL LEFT
31  IF T=15 ? : ?M+S*Y:END
35  WAIT 8
40  Y=Y+RND(3)-1
45  IF Y<2 Y=2 ELSEIF Y>23 Y=23
46  K=INKEY()
47  IF K=29 AND M>Y M=M-Y:S=S+1
48  IF K=28 AND S>0 M=M+Y:S=S-1
49  LC 1,0: ?M,S,Y,15-T
50  GOTO20

```



カブゲーム

カクチヨウバン

右：カブ買う

左：カブ売る